

# Instalação

*(por Paulo Menezes, contribuição de Nobo Dyelse Tillnow)*

Para explorares o microcontrolador que colocámos no teu kit irás precisar de

- um computador com Windows, Linux ou MacOS X,
- um cabo USB A/micro USB B (que está no kit) para ligares o microcontrolador ao teu computador e
- software de desenvolvimento para escreveres os programas e depois compilares e transferires para o microcontrolador ESP32.

Na página Espressif "[Get Started](#)" tens toda a informação que necessitas, mas sugerimos que comeces por instalar um IDE (Integrated Development Environment) e a extensão correspondente. Aqui tens duas opções:

- [Eclipse Plugin](#)
- [VSCode Extension](#)

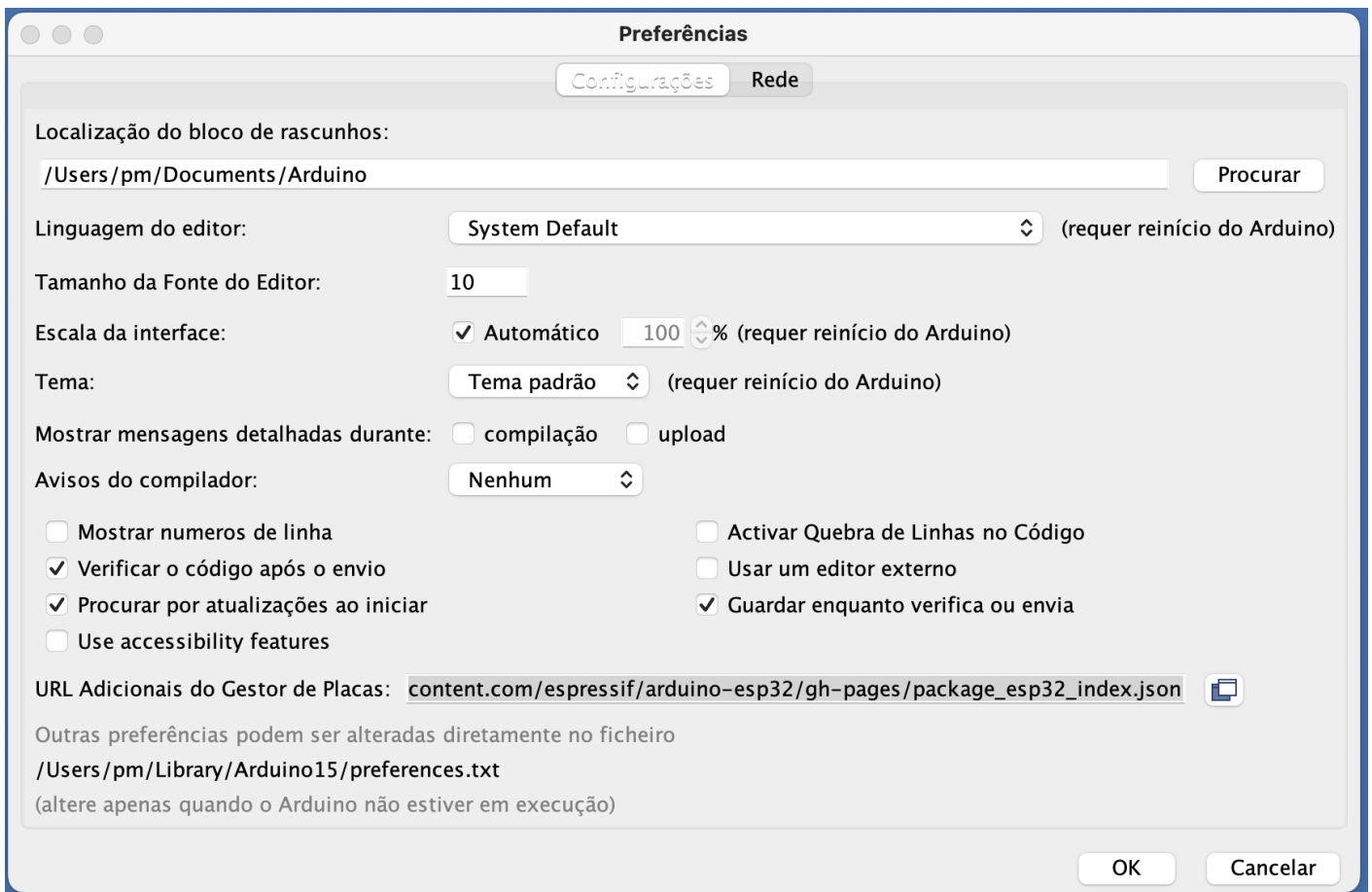
Sugerimos que leias a documentação, mesmo sabendo que estás "mortinho" por por isso a funcionar.

Os programas que irás desenvolver serão escritos em linguagem C++ que irás aprender nas aulas de "Programação de Computadores" e de "Estruturas de Dados e Algoritmos".

Esses programas são sequências de instruções que depois serão traduzidos no código que o microcontrolador "entende" através do compilador que instalaste.

## Sugestão: Usar o IDE Arduino

O IDE Arduino já é bem conhecido da maior parte dos teus colegas e podes usá-lo também para programar os microcontroladores ESP32. Para isso deves começar por descarregá-lo de <https://www.arduino.cc/en/software> e instalar-lo no teu computador. Depois deves seleccionar no menu o item "Preferences" e no campo "URL Adicionais do Gestor de Placas:" colocar [https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package\\_esp32\\_index.json](https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package_esp32_index.json)



Depois no menu "Ferramentas" Selecionar "Gestor de placas" e instalar o suporte para esp32



---

Revision #7

Created 12 September 2022 21:48:47 by Paulo Menezes

Updated 27 August 2024 16:04:45 by Paulo Menezes