

Instalação

(por Paulo Menezes, contribuição de Nobo Dyelse Tillnow)

Para explorares o microcontrolador que colocámos no teu kit irás precisar de

- um computador com Windows, Linux ou MacOS X,
- um cabo USB A/micro USB B (que está no kit) para ligares o microcontrolador ao teu computador e
- software de desenvolvimento para escreveres os programas e depois compilares e transferires para o microcontrolador ESP32.

Na página Espressif "[Get Started](#)" tens toda a informação que necessitas, mas sugerimos que comeces por instalar um IDE (Integrated Development Environment) e a extensão correspondente. Aqui tens duas opções:

- [Eclipse Plugin](#)
- [VSCode Extension](#)

Sugerimos que leias a documentação, mesmo sabendo que estás "mortinho" por por isso a funcionar.

Os programas que irás desenvolver serão escritos em linguagem C++ que irás aprender nas aulas de "Programação de Computadores" e de "Estruturas de Dados e Algoritmos".

Esses programas são sequências de instruções que depois serão traduzidos no código que o microcontrolador "entende" através do compilador que instalaste.

Sugestão: Usar o IDE Arduino

O IDE Arduino já é bem conhecido da maior parte dos teus colegas e podes usá-lo também para programar os microcontroladores ESP32. Para isso deves começar por descarregá-lo de

<https://www.arduino.cc/en/software> e instalar-lo no teu computador. Depois deves seleccionar no menu o item "Preferences" e no campo "URL Adicionais do Gestor de Placas:" colocar https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package_esp32_index.json

[image-1663170381387.png](#)

Depois no menu "Ferramentas" Seleccionar "Gestor de placas" e instalar o suporte para esp32

image-1663170389733.35.04.png

Revision #7

Created 2022-09-12 21:48:47 UTC by Paulo Menezes

Updated 2024-08-27 16:04:45 UTC by Paulo Menezes